



Autor: Rique Camargo

Editagens de Imagem: Rique Camargo

Imagens: Feitas por I.A

Capítulo 1: O Encontro



A escola E.E. Anísio Teixeira, uma escola conhecida por sua diversidade e pela ênfase em atividades extracurriculares, o destino estava traçando os primeiros rascunhos de uma aventura épica. Tudo começou em uma tarde ensolarada, quando Pedro, um jovem brasileiro de 15 anos, entusiasta e extrovertido, decidiu dar um passeio pelos corredores da escola.



Em um canto tranquilo da escola, Pedro notou um grupo de alunos reunidos ao redor de uma mesa de xadrez. Intrigado, ele se aproximou para dar uma olhada e logo viu Hiroshi, um colega oriental de feições calmas, profundamente imerso em uma partida de xadrez. Os olhos afiados de Hiroshi examinavam o tabuleiro, enquanto sua mente trabalhava em estratégias complexas.

Pedro, sentindo a empolgação que só um verdadeiro amante do xadrez pode entender, não resistiu à tentação de desafiar Hiroshi para uma partida. O silencioso oriental aceitou o desafio com um aceno de cabeça e assim, a rivalidade amigável deu início a uma amizade que transcenderia as barreiras da escola.

Enquanto isso, em um recanto diferente da escola, Irina, a russa de espírito livre, estava prestes a trazer mais reviravoltas à história. Ela era conhecida por sua paixão pela dança e pelo desejo incessante de experimentar coisas novas.



. Pedro, ainda tentando superar Hiroshi em uma partida de xadrez, lançou um desafio ousado: se Hiroshi perdesse, ele teria que se juntar a uma aula de dança que estava acontecendo na escola. A ideia era ajudar Hiroshi a se soltar mais e a quebrar sua habitual quietude. Hiroshi, com sua confiança inabalável no xadrez, aceitou o desafio sem hesitar. O resultado da partida, entretanto, não foi o que ele esperava e ele logo se viu comprometido com a tal aula de dança.



Foi nessa aula que Pedro e Hiroshi conheceram Irina, a jovem russa que irradiava entusiasmo pela vida e um amor incondicional pela dança. As risadas, os passos de dança desajeitados e as histórias compartilhadas durante as aulas criaram um laço inesperado entre o trio.

Amina, a carismática adolescente africana, entrou na narrativa de maneira intrigante. Ela estava liderando um projeto escolar de pesquisa sobre culturas ao redor do mundo e, ao notar que Pedro, Hiroshi e Irina sempre andavam juntos, unidos pela amizade e pelo interesse comum na dança, sentiu-se curiosa. Ela decidiu entrevistá-los para seu projeto, já que representavam uma mistura única de nacionalidades e culturas. À medida que conversavam, Pedro, Hiroshi e Irina ficaram fascinados pela riqueza da cultura africana que Amina compartilhava com eles. Ela não apenas completou seu projeto com sucesso, mas também se tornou uma parte inseparável do grupo de amigos.





E Assim foi Encontro de Amina uma descendente Africana, Hiroshi descendente Oriental, Pedro descendente Brasileiros e Irina descendente de russos.

2. O Ritual e a Teletransportação



Como de costume, ao saírem da escola, os quatro amigos se reuniram na acolhedora cafeteria do bardo. O Dono era um ser misterioso e com sorriso empolgante e aquele local vendia os melhores milkshakes do local e era muito visitado pelo pessoal da escola, já que ficava bem perto dela. Lá o local era cativante aonde todos jovens se reuniam e ouviam um podcast único o qual sempre falava de assuntos empolgantes para o público jovem.

Os quatro amavam se reunir lá, tomar milkshake e conversar sobre diversos assuntos e ouviram as histórias de fundo daquela cafeteria, o qual introduziu um assunto relacionado a lendas urbanas e entre elas estava a lenda da loira do banheiro.

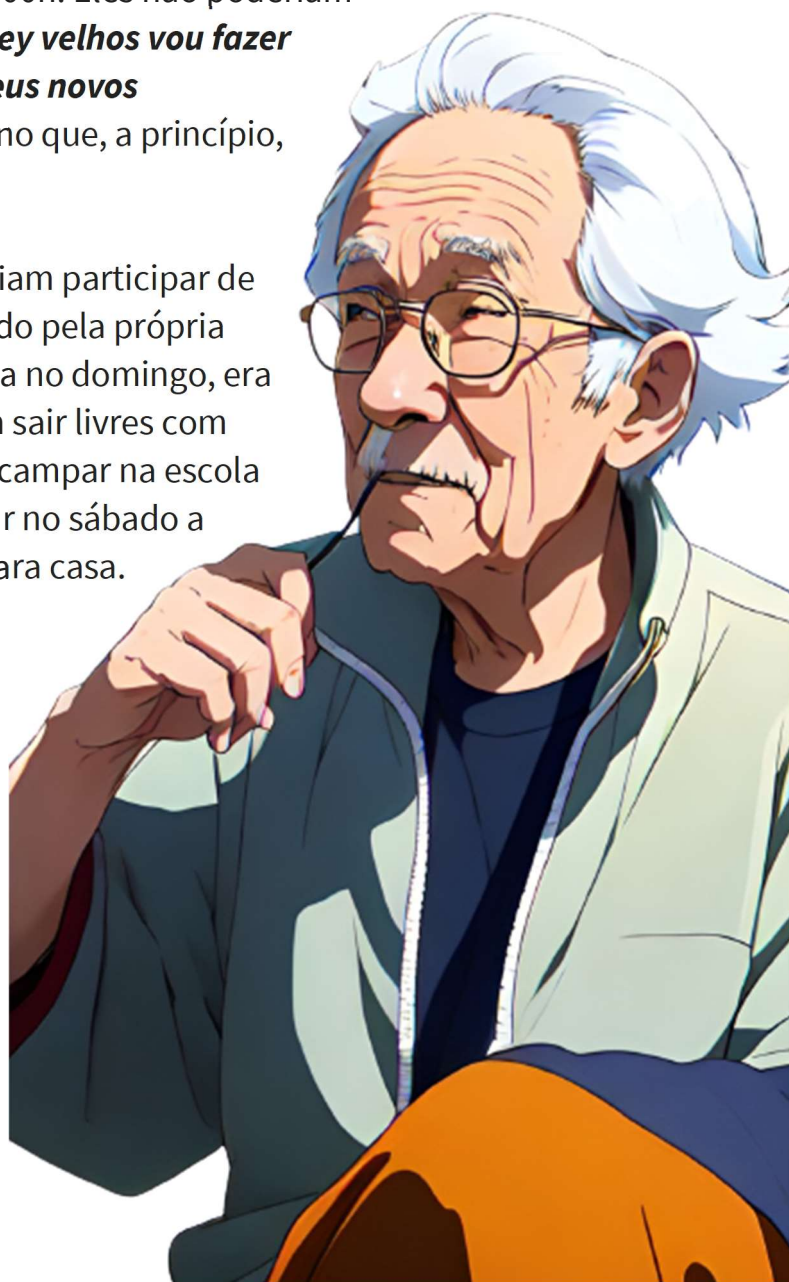
Então Pedro tomou a iniciativa e disse a todos **"Hey galera, acho que devíamos tentar fazer este ritual"**, Amina brincou **"Já sou africana irei conseguir fazer isto com facilidade, pois conheço alguns rituais africanos passado pela família"**, Irina entrou no clima e brincou **"Hum, vai ser ótimo e inspirador fazer uma dança nova durante o ritual e talvez até postar no Tik Tok"** e Hiroshi brincou **"se algo der errado usarei meu Kung Fu para salvar vocês"**. em meio a distrações e risadas eles resolveram fazer o Ritual.



Só que, eles sabiam que não seria uma tarefa simples se reunir na escola durante a noite, principalmente a 0:00h. Eles não poderiam simplesmente dizer ao seus pais **"Hey velhos vou fazer um ritual a 0:00h na escola com meus novos amigos"** Então, elaboraram um plano que, a princípio, parecia simples e inofensivo.

Decidiram dizer aos seus pais que iriam participar de um acampamento escolar organizado pela própria escola na sexta-feira e que terminara no domingo, era o plano perfeito. Pois eles poderiam sair livres com equipamentos de campo simples, acampar na escola fazer o ritual a meia noite, descansar no sábado a tarde e voltar domingo de manhã para casa.

Na mente dos adolescentes, era apenas uma aventura inofensiva e curiosa e um acampamento ilegal com os amigos em um local público e algo que não resultaria em nada além de algumas risadas e alguns vídeos compartilhados depois na rede social o qual o seus pais e professores não faziam parte e nunca descobririam.





A noite em que planejaram a aventura chegou, ambos resolveram se encontrar na frente da cafeteria do Bardo aonde a ideia havia começado; lá, eles se encontraram e partiram para a escola era exatamente 23 horas e a rua estava deserta só havia um policial local passando e vasculhando a rua ele chegou a parar o grupo, só que eles informaram que estavam indo pegar o ônibus na frente da escola e então eles foram embora.

Eles chegaram na escola e ela estava envolta em escuridão e silêncio, criando um ambiente que facilmente poderia dar medo. Pedro, sempre com sua malícia brasileira, sugeriu que as meninas pulassem primeiro, principalmente porque queria aproveitar a oportunidade para vê-las por baixo; já que estavam de saia.

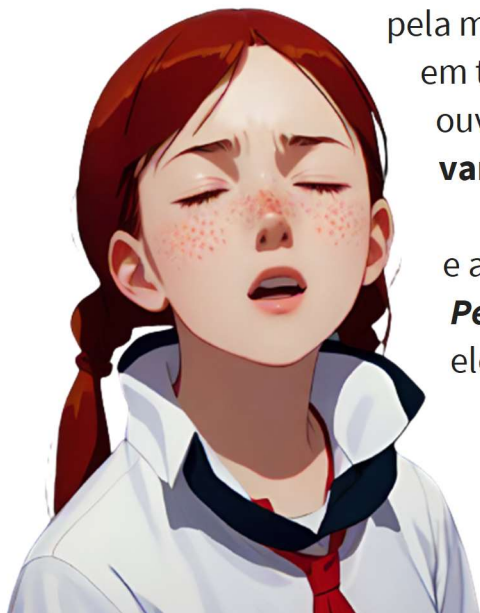
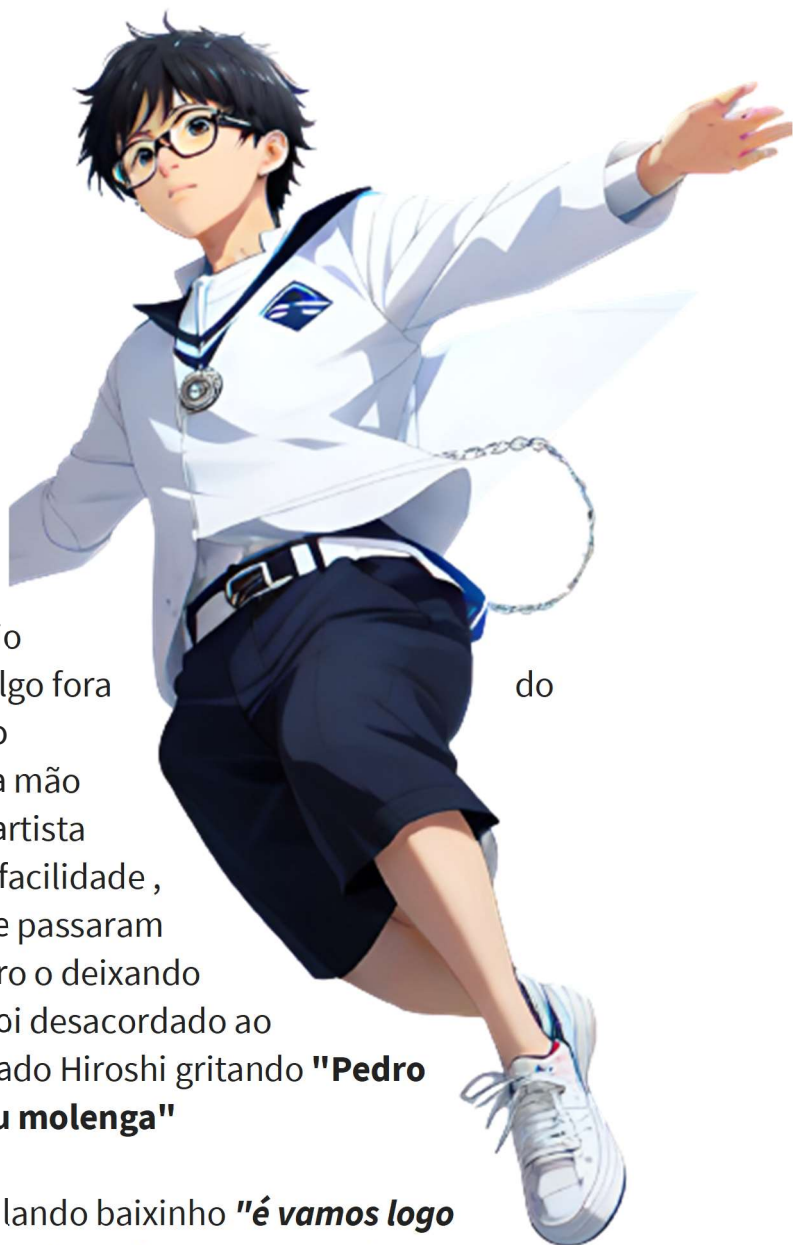
Hiroshi, por outro lado, vendo a malícia de Pedro ficou com o rosto vermelho e propôs o oposto, sugerindo que os meninos fossem primeiro. Para não deixar transparecer o motivo real para as meninas e conquistar a opinião delas contra Hiroshi. Pedro afirmou que as meninas não seriam capazes de levantar dois rapazes pesados e que deixá-las irem primeiro era um ato de cavalheirismo e inventou um monte de desculpas até que as meninas, ficaram com tanto medo do que Pedro falava que resolveram ir primeiro.



Pedro levantou Irina no Muro e Hiroshi levantou a Amina e jogaram a bolsa do outro lado do muro ,Então, Pedro deu sua mão como apoio ao pé para o seu amigo Hiroshi e viu algo fora comum Hiroshi pegou um pulso e veio correndo em sua direção pulou na sua mão dando um pulo como se fosse de um artista marcial por cima do muro com muita facilidade , naquele momento filmes de Bruce Lee passaram

pela mente de Pedro o deixando em transe e ele foi desacordado ao ouvir do outro lado Hiroshi gritando "**Pedro vamos logo seu molenga**"

e as meninas falando baixinho "**é vamos logo Pedro**". Então Pedro pulou o muro e se juntou a eles.



Do outro lado do muro com expressões de admiração e alívio por terem conseguido passar a primeira etapa do plano que era entrar na escola a noite resolveram ir para a segunda etapa fazer o acampamento do lado de fora para descansarem depois de fazerem o ritual no banheiro.

Terminando o acampamento eles foram perto da iluminação da lua cheia e tiraram uma foto junto do grupo, fazendo várias caretas e o seus corações palpitavam por estarem fazendo a sua primeira aventura em grupo e guardando ali uma recordação que talvez poderia durar por séculos.



Após tudo isso, eles caminharam pelos corredores escuros, usando suas lanternas de celular para iluminar o caminho. Cada som mínimo parecia amplificado pela escuridão e aumentava a sensação e uma mistura de êxtase por estarem entrando no banheiro. O espelho antigo refletia a luz fraca de suas lanternas, criando sombras misteriosas que dançavam ao seu redor.



Com nervosismo e empolgação, Pedro liderou o grupo, batendo três vezes no espelho com determinação e as pernas tremendo de medo, como manda a lenda. Em seguida, os quatro amigos repetiram o nome **"Loira do Banheiro"** três vezes e falavam palavrões absurdos e riam sem suspeitar do que aconteceria a seguir.

Nesse momento, uma energia mágica começou a envolvê-los, criando um vórtice de luz cintilante que os sugou para um portal misterioso. O chão pareceu tremer e o ar ao seu redor ficou eletricamente carregado. Quando a luz finalmente se dissipou, eles se encontraram em um lugar totalmente desconhecido.

A paisagem à sua frente era árida e estranha, com um céu vermelho sangue que contrastava com a terra cinza. Criaturas grotescas, que pareciam Goblins, vagueavam nas proximidades, seus olhos estavam brilhando com malícia.



Então um ser com cara de *
Goblin que parecia o Líder de um
bando de Goblin vendo eles os
adolescentes gritaram "***olhem são
humanos***", "***Devem ser
refugiado***", "***vamos leva-lo ao
Lorde Vorak***"

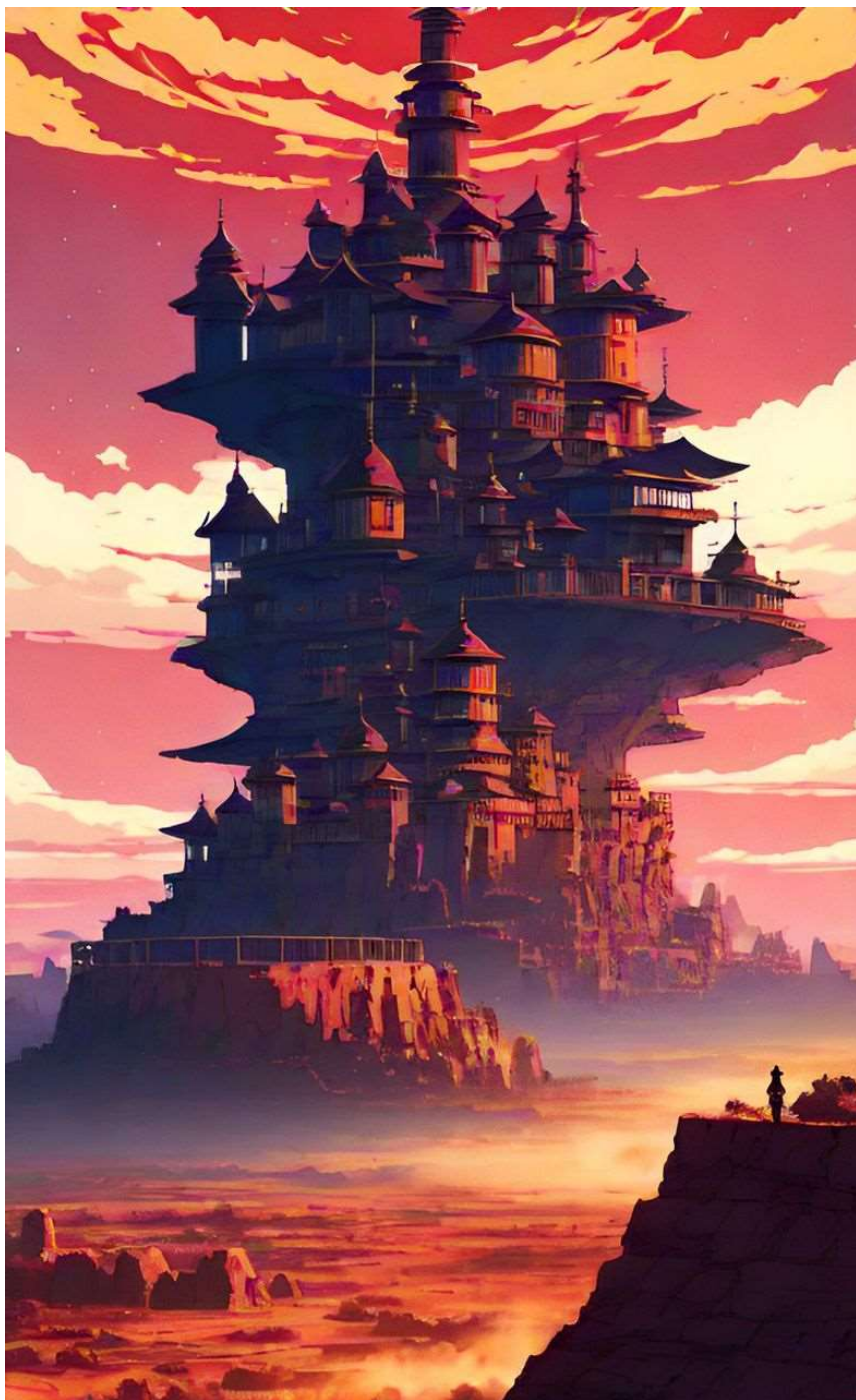
Os quatro adolescentes
tremendo de medo sem
entender nada correram se
esconderam dentro de uma
caverna que estava próxima a
eles e seus olhos arregalados de
surpresa e medo estavam
tentando entender o que estava
acontecendo

O Lorde que estava de longe não
conseguiu os acompanhar e
perdeu eles de vista.



***Goblin** = Eles classificaram como Goblin, mas estes seres eram uma mistura de Elfos, dragões e elementais. Alguns tinham chifres e orelhas pontudas outros era como humanos de pele clara e tinha apenas chifres de dragão era uma raça bem mista.

3. A Profecia do outro Mundo.



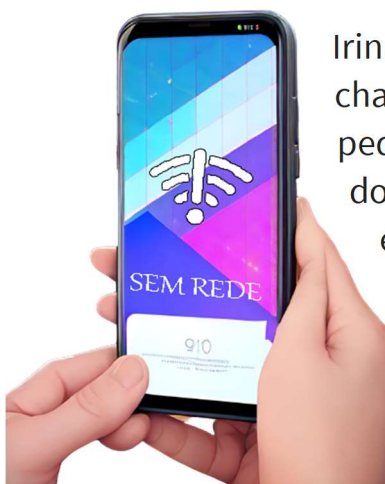
O portal misterioso que os quatro adolescentes haviam cruzado os deixou em um mundo completamente diferente, um lugar que parecia ter saído de um pesadelo. Aqui, o céu era um tom vermelho sangue, lançando uma luz sinistra sobre uma paisagem árida e sombria. A terra cinza se estendia até onde os olhos podiam ver, sem sinal de vida vegetal ou animal, exceto pelas criaturas grotescas que vagavam nas proximidades: os Goblin.

O mundo dos Goblin era hostil e perigoso e governado pelo Vorak o Senhor dos Goblin.

Essas criaturas, com suas feições distorcidas e olhos brilhantes cheios de malícia, dominavam todo aquela dimensão e toda paisagem. Estes Goblin que foram vistos eram são descendentes de uma raça mista entre humanos, elfos, Goblins e dragões, eles dominavam toda a Terra em busca de humanos sobreviventes para come-los ou escraviza-los. só que o grupo conseguiu se esconder deles entrando em uma caverna,

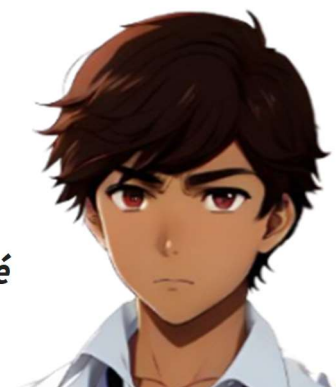


Foi então que Hiroshi quebrou o silêncio murmurando **"Eu tinha suspeitas de que isso não era uma boa ideia desde o início."**



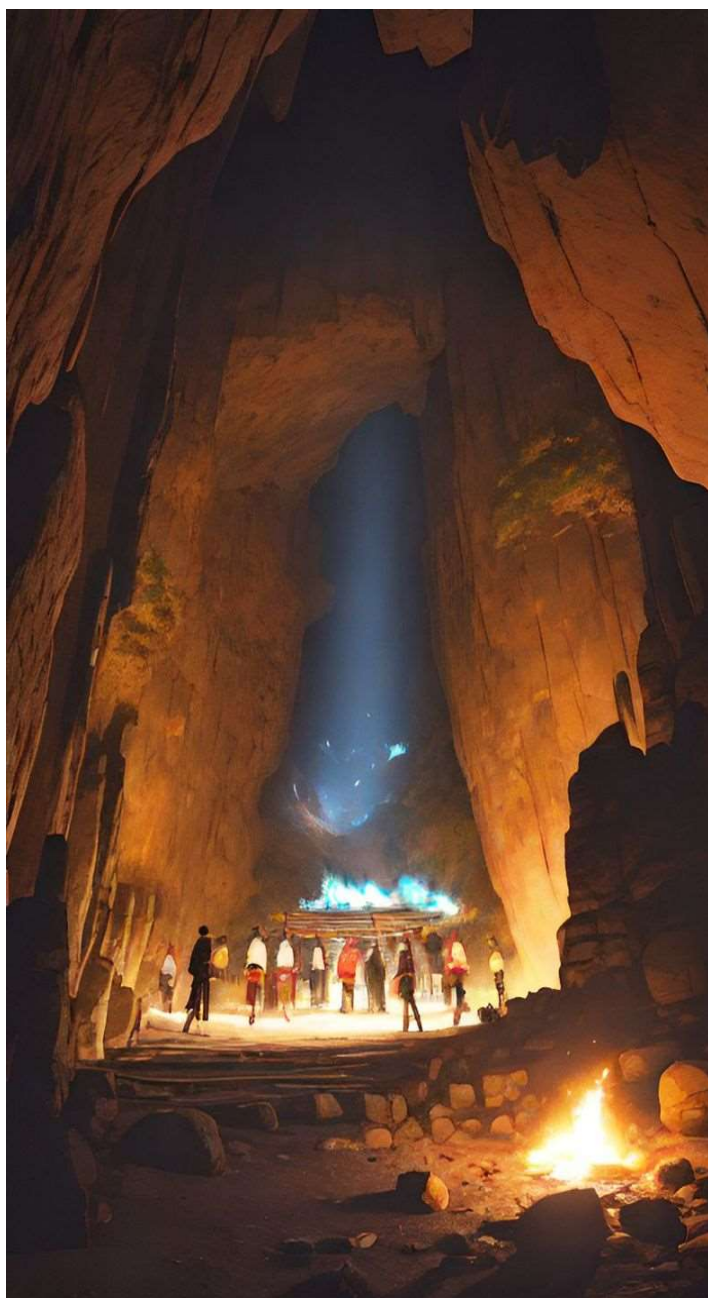
Irina tentou usar seu celular enquanto caminhava para chamar a polícia ou encontrar algum sinal de rede para pedir ajuda e tentar saber o que estava acontecendo no site do google, mas, para sua consternação, a tela do telefone exibia apenas a mensagem: **"Sem serviço disponível."** e não acessava nada, apenas só tirava foto e estava já com a bateria para acabar. naquele momento era apenas um objeto sem utilidade.

Pedro ao recuperar o folego também soltou um palavrão: **"P... Puta merda, o que está acontecendo? Pensei que ia ver uma Loira e apareceu monte de Goblin feio e assustadores se é louco meu e ainda por cima queria nos devorar como se fossemos o café da tarde"**



Amina tentando animar o grupo falou **"acalme-se galera ficar nervoso não irá resolver nada, vamos tentar nos acalmar e sair daqui"** então após uma breve discussão, eles perceberam que estavam em um lugar estranho, longe de casa e sem entender como chegaram ali. Era evidente que a realização do ritual da Loira do Banheiro havia desencadeado em um evento totalmente bizarro o qual levou eles para uma dimensão totalmente diferente que eles estavam.

Eles decidiram explorar mais a caverna para encontrar um local seguro para passar a noite e planejar seu próximo passo na manhã seguinte. A cada passo, eles se mantinham atentos aos sons dos Goblins do lado de fora, preocupados que fossem descobertos os quatro estavam sentindo fome e quase desmaiando Pedro já estava rindo de Hiroshi **"Ei! você não falou que iria nos defender com seu golpe de Kung Fu, você foi o primeiro a correr"**. Hiroshi ria sem parar e falava **" Não dá para vencer todas"** eles estavam rindo mais ao mesmo tempo sentiam que iriam desmaiar e morrer ali no meio da caverna em um mundo desconhecido, quando derrepente algo inesperado aconteceu. ficaram surpresos com o que viram, algo fora do comum uma cidade subterrânea porem os quatro adolescentes estavam com tanta fome que desmaiaram na caverna.





estava

misterioso que ele havia sentindo como se ele tivesse restaurado por completo, porém a sacerdotisa se afastou um pouco cansada e foi embora da cabana

Os guardas daquele local de longe viram os quatro adolescentes com roupas estranhas e o acolheram, levaram em cabanas separadas o grupo para ser cuidado e eles foram cuidados pelas sacerdotisas do local.

Pedro abriu os olhos e viu Isis uma linda garota loira de olhos azuis falando algumas palavras estranhas, o seu corpo estava ficando quente e era um clima tão gostoso ele sentia todo o seu corpo sendo revigorado, quando ele se deu conta e assustado sua saúde

normal era algo



Em meio ao agito ele ouvia tambores de música como se estivessem comemorando algo, então ele saiu da cabana e viu Irina dançando com os cidadãos e Amina que parecia estar dando comida a aquele grupo de garotas lindas que estavam cansadas enquanto Hiroshi parecia estar em um canto se segurando de emoção.

Hiroshi estava por dentro pensando **"caramba estou dentro de uma história isekai só pode"**

Após os quatros se reunirem novamente eles conversaram com aquele grupo de sobreviventes e eles compartilharam tudo com os adolescentes e contaram a suas histórias de sobrevivência, de como conseguiram se esconder dos Goblins e evitaram a captura a todo custo.



Eles e informaram que aquele mundo já foi um mundo lindo cheio de humanos, aonde elfos e dragões viviam felizes e que os Goblin eram uma mistura de tudo isto o qual começou a crescer e logo apareceu um Goblin chamado Vorak do nada e começou a dominar a Terra e logo ela foi infestada de soldados Goblins por todos o território fazendo eles se esconderem em cavernas ao meio do deserto pois alguns humanos estavam sendo capturados e viravam escravos e outros as vezes eram feitos de refeições.

Enquanto conversavam com os sobreviventes, uma anciã se aproximou, parecendo ser a mais velha e sábia do grupo. Seu cabelo branco e enrugado contrastava com a expressão de sabedoria em seu rosto e disse vocês quatro me sigam venham comigo, derrepente ela os levou para um local como se fosse um carrinho de pedreiro entrou nele e disse entrem no próximo carrinho e venham comigo, esta era a forma de eles se locomoverem naquele local, sem sair para a superfície.

Após entrarem no carrinho e passarem por dentro de um túnel gigante da caverna eles foram parar perto de um cristal e ali a anciã falou para eles olhem as pedras na parede e suas gravuras e então eles ficaram chocados com o que viram eram desenhos deles mesmo naquelas Pedras e ficaram sem entender nada.

Então, A anciã explicou que a profecia falava de quatro estrangeiros vindos de outra dimensão, destinados a restaurar o equilíbrio entre os mundos e que eles eram os escolhidos para salvar o mundo deles e então explicou que havia 4 equipamentos mágicos naquele local com desenhos de animais raros do mundo antigo o qual dava super poderes somente aos escolhidos e o grupo deles de sacerdote eram o responsável por guarda-los até a chegada dos escolhidos e que se eles tocassem no equipamento e eles brilhassem teriam a confirmação que realmente eram os escolhidos.



Então Pedro tocou em uma espada e ele viu que tinha o desenho de uma arara o animal exótico de seu País e ele ouviu uma voz forte dizendo **"com esta espada poderá cortar o céus como um bater forte de asas de arara"** e logo uma luz tornou se envolta dele e suas roupas mudaram como um passe de mágica o tornando em um cavaleiro.



Hiroshi pegou um cajado com desenho de um dragão serpente e logo ele ouviu também uma voz lhe dizendo, "**com a sabedoria e o poder do dragão você fara os céus tremerem com sua magia** " e logo suas vestes mudaram para de um mago como Pedro e ele sorriu pensando consigo mesmo. "**É pelo jeito não vou virar um artista marcial que bom**"



Irina quis tocar em um escudo de leão, mas nada aconteceu e então ela falou **"tente você Amina, o Leão é um dos cinco grandes animais selvagens encontrados no continente africano. talvez este escudo esteja associado a você"** e então uma voz tocou o coração de Amina e lhe disse, **"você proteja os seus amigos com a força do leão este escudo lhe dará o poder de criar barreiras fortes e curar todos que estão embaixo dele o mesmo armazena uma quantia de poder e solta uma vibração logo em seguida repelindo um ataque no vibratório"** e suas vestes viraram de uma Paladina.



Por último Irina pegou algumas manoplas que parecia de luta e pois nas mãos , as manoplas tinham pelo como de urso e um desenho de urso e logo ela ouviu uma voz, **"com a sua força de urso proteja seus amigos"** e logo sentiu um poderoso poder sobre todo o seu corpo frágil lhe dando forças e suas veste mudaram para de uma artista marcial.



Assim os 4 adolescentes receberam os poderes Místicos do Herói.

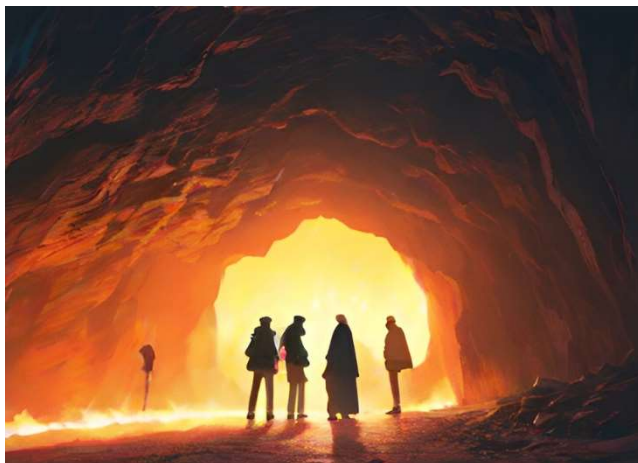
Pedro virou um Espadachim, Hiroshi um mago, Irina uma Paladina com escudo protetor impenetrável e Irina uma espécie de artista marcial com uma força incrível.

A ancião então olhou tudo aquilo, viu a mudança diante do seus olhos, era como ver a história viva do seus pais que morreram nas mãos dos Goblin e o seus olhos correram lágrimas de emoção ao lembrar das últimas palavras dele **"filha proteja este cristal e artefatos pois um dia eles virão nos salvar"** a ancião então sentiu a alegria de poder ver que o tempo esperando tudo aquilo que o que o seus pais passaram de geração a geração antes de serem mortos que aqueles momentos de histórias a noite estava tudo acontecendo ali diante do seus olhos.



4. Gorkar o Goblin amigo.

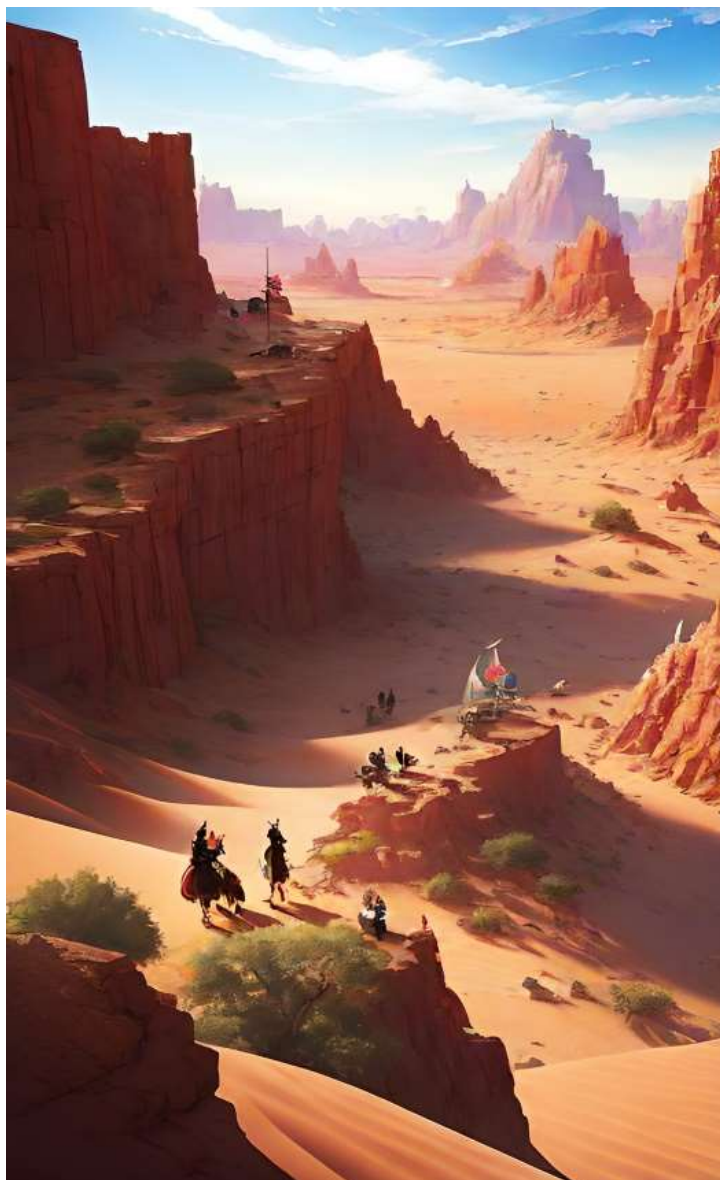
, os quatro adolescentes ainda abalados pela surpreendente reviravolta de seu destino, agora não estavam preocupados em voltar para a casa, mas sentiam a obrigação de salvar aquele mundo eles se viam diante desta tarefa monumental. O mundo dos Goblins, que se desdobrava diante deles, era um lugar sombrio e traiçoeiro, repleto de perigos desconhecidos.



Os quatros adolescentes então se despediram daquele grupo da caverna.
um dos sobreviventes gritou. **"Hiroshi volte quando puder e me ensine, mas sobre este tal jogo de xadrez isto é muito legal"**. Os Heróis partiram e Hiroshi foi sem saber se realmente voltaria para ensinar o jogo de Xadrez a aquele mundo e sobreviventes que não tinham nenhuma forma de diversão.

Com a decisão de enfrentar Vorak e salvar seu mundo, os adolescentes começaram uma investigação detalhada sobre os planos sinistros que estavam sendo arquitetados. Eles começaram a viajar todo continente em busca de informações. Logo ficou claro que o vilão Goblin não era apenas um inimigo comum; ele era incrivelmente inteligente e manipulador, o que tornaria a missão ainda mais desafiadora.

Eles começaram a coletar informações de várias fontes. Interrogaram os Goblins capturados, que estavam relutantes em cooperar, mas acabaram revelando alguns detalhes cruciais sob pressão. Além disso, os adolescentes procuraram os poucos humanos sobreviventes que estavam escondidos em cavernas e refúgios secretos atrás de informação. Esses sobreviventes, apesar de inicialmente desconfiados, começaram a compartilhar histórias assustadoras sobre o poder do vilão Goblin e seus planos sombrios.



Enquanto investigavam, os adolescentes enfrentaram desafios e obstáculos em sua jornada. Encontraram armadilhas engenhosamente elaboradas pelos Goblins, desde poços sem fundo até corredores cheios de ilusões de ótica. Irina usou sua destreza e conhecimento em artes marciais para desarmar armadilhas físicas,



Enquanto Hiroshi usou suas habilidades mágicas para desativar encantamentos mágicos complexos para ele era como jogar xadrez usando a magia.

Durante essa fase de investigação, os adolescentes também encontraram registros antigos que revelavam a história dos Goblins e o surgimento do vilão Goblin. Descobriram que, há muito tempo, os Goblins eram uma raça pacífica que coexistia em harmonia com os humanos. No entanto, o vilão Goblin havia emergido, espalhando ódio e destruição, transformando seu próprio povo em capangas malignos.



Uma parte crucial dessa investigação envolveu o encontro com uma figura anciã Goblin chamada Gorka e uma vila que parecia viver de forma pacífica com os humanos e estavam ajudando os refugiados escondidos em algumas cavernas. Gorka era muito sábio ele compartilhou informações vitais sobre o vilão Goblin e a existência de uma antiga profecia que falava de quatro heróis destinados a derrotar o vilão e restaurar a paz no mundo e a união dos Goblins e humanos, ele acreditava que todos poderiam viver em harmonia longe de guerras.

Os adolescentes, munidos com a sabedoria de Gorka e as informações que haviam coletado, agora estavam prontos para enfrentar o desafio final de confrontar o vilão Goblin e impedir seus planos malévolos de se



concretizarem. Eles sabiam que essa missão exigiria mais do que apenas força bruta; exigiria inteligência, coragem e a união de seus poderes recém-adquiridos

Após sua grande jornada em busca de informações eles descobriram novamente que aquele mundo Tenebroso já foi pacífico e estavam cada vez mais entendendo o papel deles de salvar este mundo o cobrindo novamente de Luz.

5. O Confronto Final

Um terrível segredo estava prestes a ser revelado. Vorak, o vilão que havia dominado esse mundo mágico, estava em busca de um poderoso artefato que lhe permitiria destruir todos os humanos e refugiados que ousassem desafiar seu domínio.

Esse artefato era uma espada avassaladora que há muito tempo escondido nas profundezas do reino, tinha o poder de convocar uma tempestade devastadora, capaz de varrer todos os humanos e refugiados, destruindo suas casas e esperanças. Vorak havia descoberto que esse artefato estava na vila de Gorka.

Determinado a tomar posse desse artefato e destruir todos os humanos e só deixar a raça Goblin viva, Vorak deu um prazo rigoroso a Gorka para entregá-lo, ameaçando destruir a vila inteira caso ele não o fizesse. Gorka sabia que estava em posse de algo incrivelmente perigoso e que a única esperança era impedir que Vorak colocasse as mãos nele.



Agora, com o prazo se aproximando, os quatro adolescentes, Pedro, Hiroshi, Irina e Amina, estavam de pé diante da vila de Gorka, prontos para enfrentar Vorak e recuperar os artefatos mágicos que ele havia roubado. O sol começava a se pôr no horizonte, tingindo o céu de tons de laranja e vermelho, enquanto uma brisa suave balançava as árvores ao redor.

Gorka, o Goblin amigo que havia se tornado um aliado leal, estava tenso, segurando o último artefato mágico longe dos adolescentes para não sugar a vida deles com as mãos trêmulas. Ele sabia que este momento estava chegando e estava determinado a proteger sua vila e seus novos amigos humanos.

Vorak, o vilão que havia dominado o mundo dos elfos verdes, agora liderava uma horda de criaturas grotescas e ameaçadoras. Seus olhos vermelhos brilhavam com malícia enquanto ele se aproximava da vila com passos lentos e calculados.





Pedro, com sua espada mágica, estava na linha de frente. Ele levantou sua lâmina, que reluzia com um brilho vermelho intenso, e declarou com determinação: "Nós não permitiremos que você destrua esta vila, Vorak! Essa é a nossa última chance de voltar para casa."

Hiroshi, com seus poderes de mago Dragão, ergueu as mãos e começou a conjurar um feitiço. Raios de energia mágica azuladas começaram a se formar em suas mãos, prontos para serem lançados contra as criaturas de Vorak.



Irina, com suas manoplas brilhantes, assumiu uma postura de combate. Seu corpo estava ágil e pronto para enfrentar qualquer inimigo que se aproximasse dela. Ela olhou para Amina e disse: "Amina, mantenha-se protegida e não deixe que nada nos atinja."

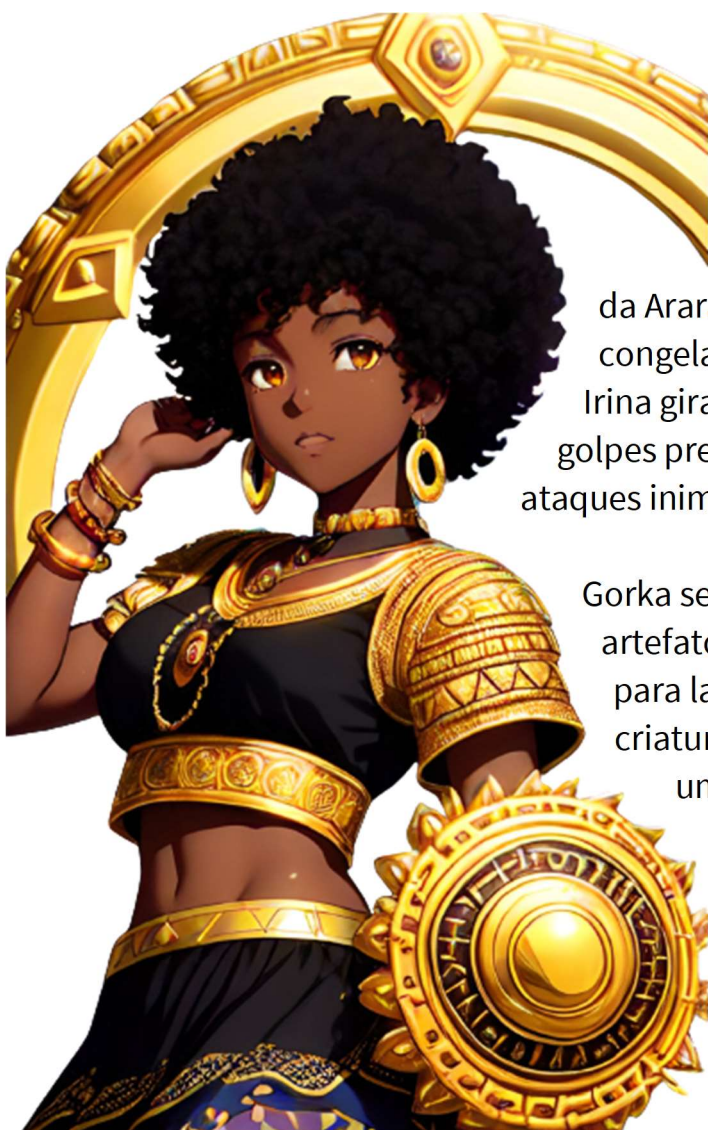
Amina, com seu escudo divino, ergueu-o diante dela, formando uma barreira impenetrável. Ela sabia que sua missão era proteger seus amigos e a vila a todo custo.



O confronto começou quando as criaturas de Vorak avançaram, rugindo e babando. Pedro avançou para enfrentá-las, cortando o ar com sua espada como um bater das asas

da Arara. Hiroshi lançou seus feitiços, congelando algumas das criaturas no lugar. Irina girava e derrubava seus oponentes com golpes precisos, enquanto Amina bloqueava os ataques inimigos com seu escudo.

Gorka se uniu à batalha, usando o último artefato mágico que ele estava protegendo para lançar poderosos feitiços contra as criaturas de Vorak. O artefato brilhava com uma luz deslumbrante enquanto ele o empunhava com destreza.



Vorak assistia com raiva enquanto suas criaturas eram derrotadas uma a uma. Ele sabia que estava perdendo o controle da situação e que os adolescentes estavam se tornando um obstáculo real para seus planos.

Finalmente, após uma batalha intensa e cheia de adrenalina, os quatro adolescentes e Gorka conseguiram derrotar Vorak e suas criaturas. O vilão estava enfraquecido e derrotado, e os artefatos mágicos foram recuperados.

Com um último esforço, Gorka percebeu a oportunidade diante dele. Ele sabia que o artefato capaz de levar os adolescentes de volta para casa estava em posse de Vorak. Com um olhar rápido, ele identificou que um dos adolescentes agora o segurava, brilhando com uma luz peculiar.



Gorka se aproximou do adolescente, apontando para o artefato e dizendo: "Isso! Esse é o caminho de volta para casa. Use-o agora!"

Os adolescentes sentidos que cumpriram o dever ter salvo aquele mundo e o forte desejo de voltar para a casa sem perder tempo, segurou o artefato e concentrou-se em seu desejo de voltar para casa. Uma luz intensa e reconfortante envolveu os quatro adolescentes, e eles se viram sendo transportados de volta para o mundo real. Eles estavam finalmente voltando para casa, com o auxílio providencial de Gorka, que reconheceu o artefato certo e os ajudou a descobrir como usá-lo.

Quando abriram os olhos, estavam de volta à escola, como se nada tivesse acontecido. Eles se abraçaram, aliviados e gratos por estarem juntos e a salvo. Os artefatos mágicos estavam ao seu lado, só que pareciam minúsculas peças e eles resolveram guardar como lembretes das incríveis aventuras que haviam vivido junto com eles transformando-os em chaveiros ou colares depois.

Os quatro adolescentes continuaram suas vidas como grandes amigos de escola, agora com uma ligação especial que ninguém mais poderia entender. Eles sabiam que, acontecesse o que acontecesse, sempre poderiam contar uns com os outros, não importando o quão estranhas fossem suas aventuras.

E assim, a história dos quatro amigos que foram parar em um mundo Goblin chegou ao fim, mas as lembranças e os laços que eles formaram durariam para sempre e o mundo dos Goblins, uma vez sombrio e perigoso, havia sido transformado em um lugar de esperança e amizade, graças aos quatro adolescentes corajosos que cumpriram assim a profecia unindo os humanos e os Goblins novamente como um único povo.

